

中国图形工程:2001

潘志庚^{1,2)} 吴访升¹⁾

¹⁾(浙江大学 CAD&CG 国家重点实验室, 杭州 310027)

²⁾(杭州电子工业学院, 杭州 310037)

摘要 该文是关于“中国图形工程”年度文献综述系列之七。为了让图形学及其相关领域内的理论研究和开发人员对中国图形学研究进展有一个全面的了解,以及为读者查阅相关文献提供方便,对2001年发表的有关计算机图形学的主要论文根据内容进行了分类和统计,这些学术研究和应用技术论文是从图形学论文发表比较集中的11种中文期刊上选取出来的,另外,还介绍了2001年有关的重要会议情况。

关键词 文献综述 计算机图形学 图形工程 图形处理 技术应用

中图法分类号: TP391 文献标识码: A 文章编号: 1006-8961(2002)06-0521-11

Computer Graphics Engineering in China: 2001

PAN Zhi-geng, WU Fang-sheng

(State Key Lab of CAD&CG, Zhejiang University, Hangzhou 310027)

Abstract This paper is the literature bibliography on computer graphics in China in 2001. Graphics engineering is an inter-subject on studying graphical theory, graphical techniques and graphical application. Its research content covers almost all aspects of the human life, including industry, visualization, education, entertainment, et al. In the early beginning of 1990's, some new graphics techniques are derived from traditional computer graphics, they are virtual reality, visualization, physical based simulation. Based on the current status of the research on graphics engineering as well as the distribution of related publications in China, we began this literature overview work from 1996, we collected and classified most of important papers in computer graphics field in every year, selecting 290 references from 11 important Chinese journals published in 2001 and classified these references into different categories according to their contents. We hope that the paper could provide readers with a general and up-to-date overview of graphics engineering in China.

Keywords Literature bibliograph, Computer graphics, Graphics engineering, Graphica Processing, Technigue application

0 引言

图形工程是指系统地研究各种图形学理论,技术和应用的交叉学科^[1]. 图形工程的研究内容非常广泛,图形学的应用已渗透到人们生活的方方面面. 20世纪90年代初,从传统的计算机图形学又派出多种与图形学相关的新技术,如科学计算可视化

和虚拟现实等,这些新技术或新的研究领域源于图形学,但其所包含的研究内容又超出了传统图形学的研究范围,对它们的研究反过来又促进了图形学基础理论的发展. 到了20世纪90年代后期,图形学的研究又有了新的发展,图形和图象开始融合,计算机图形学和图象处理及计算机视觉的关系越来越密切. 另外,随着Internet的发展和普及,网络图形的研究和应用也受到重视.

为给从事图形学研究和应用开发人员提供帮助,《中国图象图形学报》编委会组织有关专家,从1996年开始,逐年对我国上一年发表在中文期刊上的有关图形学的论文,根据内容进行分类和统计。如文献[1]对计算机图形学及图形工程作了简要介绍,论述了图形工程与图象工程的关系,并对图形工程的研究论文进行了分类。这样的年度文献综述系列试图从图形工程的角度出发,对有关图形学文献进行分析归纳,其目的的一方面是为了给出我国图形工程发展现状的总体概况;另一方面,是为了方便从事这方面研究工作的读者查阅文献。

本文是关于中国图形工程的年度文献综述系列之七,前几年的文献综述参见文献[1]~文献[6]。在这篇综述文章中,对2001年发表在11种国内期刊上的,从3012篇论文中选出来的290篇有关图形学研究和应用的论文给予了分类。文献[7]介绍了国内在1996年前的计算机图形学研究情况;文献[8]介绍了国内在1996年后的计算机图形学研究情况。

1 文献分类方案

为了保持此项工作的持续性和一致性,文献分类参照了文献[1]和文献[3]~文献[6]中所采用的方法。计算机图形学的分类随着若干新技术方向的出现而有所延拓和扩展,以及由于这些新技术发展方向常常又是多学科的交叉领域,因此经采用了如下分类方法:

A1: 图形学基本理论和算法

包括常用的图形学基本算法,如裁剪、消隐、线面生成、多边形扫描转换、三角化和三角网格的生成等。另外,与图形学有关的数据结构和几何结构等的基本研究亦属于这一部分。

A2: 真实感图形生成和自然景物模拟

包括复杂自然场景真实感图形的造型及其光照计算的算法研究,特别是全局光照的辐射度技术与光线跟踪技术研究,另外,纹理映射和自然景物模拟也归在这一类中。

A3: 科学计算可视化

对科学计算数据或观测数据进行可视化,其数据的分布可以是规则的或非规则的(结构化的或散乱的)。数据的曲面重建、特征提取以及体数据整体可视化等技术和系统。

A4: 计算机动画

包括计算机动画绘制和制作的各项技术,也包括动画系统的实现技术。

A5: 人机交互与用户界面

包括通常的人机交互界面技术,如基于标准的用户界面设计、手势识别、语音识别、人脸识别技术等。

A6: 图形系统(包括CAD/CAM)、图形标准及图形数据库

包括通用的与面向应用的专用图形系统的实现和应用研究以及近年来计算机图形标准发展的有关技术研究。有关图形/工程数据库的技术研究也包括在这一类。

A7: 图形硬件、工作站与网络图形

包括图形处理加速器、图形工作站,以及用于图形处理的软硬件并行处理算法或结构和网络图形等技术。

A8: 几何造型基础理论和算法/CAGD

CAD中几何造型的基本理论和技术研究历来作为计算机图形学的研究内容之一,特别是关于曲面造型的有关算法和技术研究,近年来人们给予了极大关注。这是计算机图形学与CAD最直接相关的研究工作。计算机辅助几何设计(CAGD)也放在这一类。

A9: 图纸输入及处理

把图纸输入单独归为一类的原因,一是图纸输入所识别的对象只涉及到与图形设计有关的线(矢量)、字符和简单几何图形;二是图纸输入作为CAD中计算机绘图的逆过程,总是与CAD密切相关并为CAD领域的研究和应用人员所需要。

A10: 虚拟现实/虚拟环境

虚拟现实/虚拟环境作为近几年发展起来的一个新技术领域,是结合多个技术领域的综合学科。其包括实时图形生成和绘制、多细节层次模型生成、基于图象的绘制、分布式虚拟环境、虚拟现实系统开发平台和实现技术。

A11: 其他

把很难归在上述10类中的论文归在这一类。

当然,以上这种分类方法也不一定完全科学,而且随着图形工程研究以及图形技术应用的发展,肯定会出现一些新的研究方向,部分研究方向可能会萎缩或消失,今后会根据需要进行调整,从而达到两个目的:系统化和科学化;方便读者的文献查阅。

2 刊物和文献选取

2.1 刊物选取

只选取与图形工程有关的重要期刊,参照文献[1],本文仍将这此期刊分为两大类:第 1 类是偏重学科理论的刊物(通常为一级或准一级学报),包括:计算机学报、软件学报、中国图象图形学报、计算机辅助设计与图形学学报、计算机研究与发展、工程图学学报;第 2 类是偏重应用的刊物(通常为二级学报),包括:计算机辅助工程、计算机应用研究、计算机工程与设计、小型微型计算机系统、计算机应用。今年对第 2 类刊物的选取进行了一定的调整,不再选取“计算机工程”和“计算机工程与应用”,改为选取“计算机辅助工程”和“计算机应用研究”。

(2) 只在国内 11 种中文刊物上选取 2001 年出版的文献(不包括增刊上的文献),会议论文以及出版在英文期刊(如软件学报英文版,计算机学报英文版)上的论文并未考虑在内,理由同文献[1]所述。

2.2 文献选取情况

根据上面的规则,在第 1 类 6 种期刊共 1 208 篇论文中,共选取图形学论文 214 篇,其选取情况如表 1 所示。在第 2 类 5 种期刊共 1 804 篇论文中,选取图形学论文 79 篇,其选取情况如表 2 所示。

表 1 第 1 类期刊 2000 年图形工程文献选取一览表

期刊名称	出版周期	论文总数	选取数	选取比例 (%)
计算机学报	月刊	201	10	5.0
软件学报	月刊	250	26	10.4
中国图象图形学报	月刊	221	50	22.6
计算机辅助设计与图形学学报	月刊	200	84	42
计算机研究与发展	月刊	227	14	6.2
工程图学学报	季刊	109	30	27.5
总计		1 208	214	17.7

表 2 第 2 类期刊 2000 年图形工程文献选取分类一览表

期刊名称	出版周期	论文总数	选取数	选取比例 (%)
计算机辅助工程	季刊	51	10	19.6
计算机应用研究	月刊	620	22	3.5
计算机工程与设计	双月刊	107	9	8.4
小型微型计算机系统	月刊	416	22	5.3
计算机应用	月刊	610	13	2.1
总计		1804	76	4.2

3 重要会议情况

就国内在 2001 年与图形学相关的重要会议而言,主要有:

(1) 中国图象图形学学会第十届年会(2001 年 5 月,宁波)

(2) 中国图象图形学学会第一届虚拟现实研讨会(2001 年 5 月,宁波)

(3) CAD/Graphics'2001(2001 年 8 月昆明)

(4) 中国计算机学会第一届虚拟现实和可视化研讨会(2001 年 11 月,北京)

4 结束语

通过对国内 2001 年发表的有关图形学的中文文献的统计和分析,可以看出,我国在图形学基础算法和应用开发方面又有了很大的进展。目前我国图形学的研究和开发呈以下趋势:实时性、图形和图象技术的融合、网络和图形的结合、图形应用范围更广。

致谢 在本文的材料收集和准备过程中,得到了浙江大学 CAD&CG 国家重点实验室的硕士生肖丹的热心帮助,在此表示诚挚的谢意。

参 考 文 献

- 1 吴恩华. 中国图形工程:1995[J]. 中国图象图形学报,1996,1(3):232~237.
- 2 潘志庚,吴恩华. 中国图形工程:1996[J]. 中国图象图形学报,1997,2(12):923~934.
- 3 潘志庚. 中国图形工程:1997[J]. 中国图象图形学报,1998,3(10):805~813.
- 4 潘志庚. 中国图形工程:1998[J]. 中国图象图形学报,1999,4A(10):865~875.
- 5 潘志庚,张明敏. 中国图形工程:1999[J]. 中国图象图形学报,2000,5A(10):800~810.
- 6 潘志庚. 中国图形工程:2000[J]. 中国图象图形学报,2001,6A(6):511~522.
- 7 Shi Jiao-ying, Pan Zhi-geng. China:Computer graphics is fastest developing computer application[J]. Computer Graphics, 1996,30(2):11~14.
- 8 Shi Jiao-ying, Pan Zhi-geng. Computer Graphics in China: An Overview. Computer Graphics, 2001,35(2):22~25.

附录:本文统计的文献分类一览

A1: 图形学基本理论和算法(33)

• 任明武,杨静宇,孙涵. 一种新的基于链码描述的轮廓填充方法. 中国图象图形学报,2001,6A(4):348~352.

• 程锦,陆国栋,谭建荣. 基于直线特性的直线生成集成算

- 法. 中国图象图形学报, 2001, 6A(4): 392~395.
- 吴亚东, 刘玉树. 三维模型轮廓线抽取算法. 中国图象图形学报, 2001, 6A(2): 191~194.
 - 柳葆芳, 肖菁, 平西建等. 三维表面的曲面描述与相似性判别. 中国图象图形学报, 2001, 6A(2): 199~202.
 - 陈国华. 三维连续图形变换的一类算法与实现. 中国图象图形学报, 2001, 6A(12): 1240~1244.
 - 王威信, 邓达华. 基于几何特征和力学特征的自适应网格生成算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(1): 52~55.
 - 袁平鹏, 陈刚, 董金祥. 动态计算圆弧并面积算法的证明及改进. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(1): 67~71.
 - 孙宏伟, 王健, 杨百龙等. 一种适合 VRML 应用的平面三角剖分快速算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(4): 324~327.
 - 牛彦. 关于透视变换的研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 13(6): 549~551.
 - 潘日晶. B 样条曲线递推升阶方法的快速算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(8): 701~707.
 - 姜献峰, 孙毅. 圆渐开线平面插值样条及其应用. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(8): 701~711.
 - 屠晓明, 刘雄伟. 直线 Bresenham 生成算法的三维推广. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(9): 779~782.
 - 李伟青, 彭群生. 一个通用的快速三角化算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(9): 769~773.
 - 欧阳兴, 施法中. 一种裁剪参数曲面的有限元网格剖分方法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(9): 783~787.
 - 方向, 鲍虎军, 王平安等. 点到任意多面体距离的快速计算方法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(9): 788~792.
 - 蔡敏, 袁春风, 宋继强等. 一种快速的圆形窗口裁剪算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(12): 1063~1067.
 - 宫毅, 李志刚, 黄毓瑜. 三维 Delaunay 剖分的断层直接插入算法. 工程图学学报, 2001, (1): 89~95.
 - 温俊文. 对平面图形进行内外裁剪的统一算法. 工程图学学报, 2001, (3): 71~74.
 - 孙炜, 陈锦昌. 应用迭代函数系统获得分形图形的简易方法. 工程图学学报, 2001, (3): 109~113.
 - 黄有度, 朱功勤. 有理参数曲线的快速逐点生成算法. 计算机学报, 2001, 24(8): 809~814.
 - 李伟青, 彭群生. 基于连贯性的地形等高线提取方法研究. 计算机学报, 2001, 24(9): 938~943.
 - 徐永安, 杨钦, 吴壮志等. 三维约束 Delaunay 三角化的实现. 软件学报, 2001, 12(1): 103~110.
 - 诸葛婴, 田捷, 王蔚洪. 三维欧氏距离变换的一种新方法. 软件学报, 2001, 12(3): 383~389.
 - 莫灿林, 谭建荣, 张树有. 基于自适应神经网络的自由曲面分形生成. 软件学报, 2001, 12(4): 592~598.
 - 刘文予, 李华, 朱光喜. 凸多面体的快速形态和算法. 软件学报, 2001, 12(10): 1510~1515.
 - 郭九生, 初红艳, 卢秉恒. 多面体最小体积的包围盒生成算法. 计算机应用, 2001, 21(1): 35~37.
 - 涂嘉文, 徐守时, 谭勇. 基于最小均方误差的圆弧分段曲线拟合方法. 计算机应用, 2001, 21(3): 48~51.
 - 郭丽华, 王从军, 黄树槐. 任意形状平面的三角封闭算法的研究与实现. 计算机辅助工程, 2001, 10(4): 59~63.
 - 孙跃华, 袁正刚, 唐卫清. 钢结构中基于工程规则的三维线消隐算法. 计算机工程与设计, 2001, 22(3): 69~71.
 - 刘勇奎, 沈红, 周晓敏. 六角网格上的直线生成算法. 计算机工程与设计, 2001, 22(1): 60~64.
 - 刘勇奎, 周晓敏, 颜叶. 六角网格上的图象处理算法的研究. 计算机工程与设计, 2001, 22(5): 71~75.
 - 孙岩, 唐棣. 一个快速有效的多边形分解算法. 计算机工程与设计, 2001, 22(5): 82~85.
 - 韩西安, 施法中. 有理 Bezier 曲线参数化方法研究. 小型微型计算机系统, 2001, 22(1): 63~65.
- ## A2: 真实感图形生成和自然景物模拟(16)
- 陶午沙, 蔡宣平, 颜飞翔. 一种利用附加纹理信息进行三维喷绘的方法. 中国图象图形学报, 2001, 6A(3): 239~242.
 - 兰培真, 金一丞, 尹勇等. 船舶操纵模拟器视景中的山形建模. 中国图象图形学报, 2001, 6A(4): 378~382.
 - 汤晓安, 蔡宣平, 孙茂印等. 基于 3D WARP 的混合绘制算法研究. 中国图象图形学报, 2001, 6A(7): 710~714.
 - 薛安, 马藹乃, 李天宏. 基于 OpenGL 实现真实感地形表现的研究. 中国图象图形学报, 2001, 6A(8): 800~805.
 - 张芹, 吴慧中, 谢隽毅等. 基于粒子系统的火焰模型及其生成方法研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(1): 78~82.
 - 王小铭. 分形图案的构图艺术及其计算机实现. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(1): 83~86.
 - 朱森良, 钱徽. 自然景物中大气退化模型的研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(9): 793~799.
 - 潘云鹤, 毛卫强. 基于交互变形的树木三维建模研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(11): 1035~1042.
 - 陈彦云, 严涛, 张晓鹏等. 基于分类及环境特征的树木真实感绘制. 软件学报, 2001, 12(1): 65~73.
 - 陈昕, 徐乃平. 采用能量法进行真实感布仿真. 软件学报, 2001, 12(2): 303~308.
 - 陈昕, 徐乃平. 真实感仿真中布与刚体的碰撞检测及修正. 软件学报, 2001, 12(12): 1874~1878.
 - 卜佳俊, 许端清, 陈纯等. 云纹图案创作和制作方法的研究.

- 究. 计算机研究与发展, 2001, 38(1): 105~110.
- 石睿, 李华. 一种基于透视投影的纹理校正方法. 计算机应用, 2001, 21(4): 30~32.
 - 曾芬芳, 黄国建. 虚拟海洋场景中波浪的模拟. 计算机应用, 2001, 21(4): 33~35.
 - 张滢, 杨者青, 苏过仁等. STL, DXF 等通用文件格式图形的真实感显示. 小型微型计算机系统, 2001, 22(10): 1277~1280.
 - 王琼芳. 基于分形几何的真实场景物体表示及应用. 计算机辅助工程, 2001, 10(2): 50~53.
- ### A3: 科学计算可视化(37)
- 刘仁义, 刘南. 一种基于数字高程模型 DEM 的淹没区灾害评估方法. 中国图象图形学报, 2001, 6A(2): 118~122.
 - 林宙辰, 石青云. 用四次多项式插值消除医用 X 射线 CT 中的金属伪影. 中国图象图形学报, 2001, 6A(2): 142~147.
 - 张文, 李晓梅. 基于流线纹理合成的 2D 矢量场可视化. 中国图象图形学报, 2001, 6A(3): 280~284.
 - 张煜, 白世伟. 一种基于三棱柱体体元的三维地层建模方法及应用. 中国图象图形学报, 2001, 6A(3): 285~289.
 - 刘占平, 汪国平, 董士海. 一种新的 VolumeLIC 可视化方法. 中国图象图形学报, 2001, 6A(5): 470~474.
 - 陈洪亮, 谭建荣. 基于相密度的混沌吸引子可视化方法研究. 中国图象图形学报, 2001, 6A(5): 475~480.
 - 谢小棉, 李树祥, 江贵平等. 基于 MC 的医学三维等值面的平滑与归并. 中国图象图形学报, 2001, 6A(8): 806~810.
 - 陈德元, 涂国防. 脑 CT 图象分形插值处理. 中国图象图形学报, 2001, 6A(10): 998~1002.
 - 杨晓松, 李云鹏, 顾元宪. 基于 Slicing 的快速有限元网格体绘制算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(4): 348~352.
 - 张延华, 许阳明. 环面上方程混沌解的可视化计算. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(4): 353~356.
 - 国栋, 程乾生, 孙喜晨. 具有剪切的矢量压缩立体绘制算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(6): 532~536.
 - 阎丽霞, 石教英. 一种新的分层模型四面体重构算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(7): 626~630.
 - 车武军, 杨勋年, 陈凌钧等. 一种体数据面绘制算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(8): 757~761.
 - 孙敏, 马蔼乃, 毛善君. 3D GIS 中树的表达与可视化研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(10): 901~905.
 - 吴良武, 欧宗瑛, 秦绪佳等. Dividing Cubes 算法生成的物体表面的法向量方向的光顺操作. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(12): 1137~1142.
 - 刘伟军, 孙玉文, 刘健. 点云数据的曲面重建新算法. 工程图学学报, 2001, (2): 47~52.
 - 纪凤欣, 欧宗瑛, 秦绪佳等. 基于 Delaunay 三角剖分的层析图象离散数据表面重建算法. 工程图学学报, 2001, (2): 53~58.
 - 秦绪佳, 欧宗瑛, 纪凤欣等. 医学图象的交互分割及三维表面重建. 工程图学学报, 2001, (2): 94~101.
 - 赵东, 刘就女. 基于特征建模的地学可视化数据模型研究. 工程图学学报, 2001, (3): 44~49.
 - 孙日辉, 黄毓瑜, 董海涛. 流场特征可视化技术研究与实现. 工程图学学报, 2001, (4): 47~52.
 - 王业明, 谭建荣. 泵站流道出口断面轴向流速的可视化. 工程图学学报, 2001, (4): 53~58.
 - 刘永军, 李宏男. 一种画二维温度场彩色云图的新方法. 工程图学学报, 2001, (4): 59~63.
 - 周儒荣, 张丽艳, 苏旭等. 海量散乱点的曲面重建算法研究. 软件学报, 2001, 12(2): 249~255.
 - 周璐, 李晓梅. 纹理流线: 一种有效的二维向量场可视化方法. 软件学报, 2001, 12(6): 936~942.
 - 魏迎梅, 王涌, 吴泉源等. 碰撞检测中的固定方向凸包包围盒的研究. 软件学报, 2001, 12(7): 1056~1063.
 - 王文成, 魏莉萍, 吴恩华. 基于可见性选择体元的投影成像体绘制方法. 软件学报, 2001, 12(11): 1699~1703.
 - 宋志坚, 李文生, 左焕琛. Web 模式的医学断层图象三维重建. 软件学报, 2001, 12(11): 1727~1731.
 - 汪亚明, 汪元美, 楼正国. 单目人体图象序列的运动及结构参数估计. 软件学报, 2001, 12(11): 1732~1738.
 - 席学强, 王润生. 用于遥感图象人造目标识别的三维建模方法研究. 计算机学报, 2001, 24(6): 638~644.
 - 张俊霞. 三维地形可视化及其实时显示方法概述. 计算机辅助工程, 2001, 10(2): 45~49.
 - 周璐, 符尚武, 李晓梅. 二维复杂向量场可视化方法研究及应用. 计算机研究与发展, 2001, 38(2): 181~186.
 - 张文, 李晓梅. 大规模非结构网格上基于 PC 的流线可视化研究. 计算机研究与发展, 2001, 38(6): 856~862.
 - 徐文渊, 朱森良. 基于自组织结构智能车辆系统的可视化仿真系统. 计算机应用研究, 2001, 18(10): 51~53.
 - 蒋金林, 莫健华, 毛锋. 板料数字化成形轨迹可视化. 计算机辅助工程, 2001, 10(4): 45~49.
 - 崔智, 张良震, 朱森良. 基于光线跟踪的数字影像重建技术. 小型微型计算机系统, 2001, 22(10): 1258~1260.
 - 邱明辉, 刘海一. PACS 中的图象管理与预取技术的研究. 计算机应用研究, 2001, 18(9): 10~11.
 - 韩博闻, 田捷. 医学图象软组织分层显示的设计与实现. 计算机应用研究, 2001, 18(2): 1~3.
- ### A4: 计算机动画(10)
- 张翔宇, 华蓓, 孙意云. 人脸建模和动画的基本技术. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(4): 342~347.
 - 张庆丰, 乐清洪, 马泽恩. 织物变形的物理仿真技术. 计算

机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(5): 449~454.

- 梅丽, 鲍虎军, 彭群生. 特定人脸的快速定制和肌肉驱动的表情动画. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(12): 1077~1082.
- 于金辉, 徐晓刚, 彭群生. 用随机正弦波拟合卡通流水. 计算机研究与发展, 2001, 38(5): 519~523.
- 陈前华, 邓建松, 陈发来. 滴水涟漪的计算机动画模拟. 计算机研究与发展, 2001, 38(5): 524~528.
- 王奎武, 王询, 董兰芳等. 一个 MPEG-4 兼容的人脸动画系统. 计算机研究与发展, 2001, 38(5): 529~535.
- 方向, 鲍虎军, 彭群生. 可控的三维 Morphing. 软件学报, 2001, 12(6): 856~863.
- 罗方. 三角片离散法实现数控铣床加工仿真. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(11): 1024~1028.
- 董莉敏, 李志兰. 动态图编辑器框架设计与实现. 小型微型计算机系统, 2001, 22(10): 1264~1266.
- 宋晓丹, 罗予频, 武藤幸好等. 刺绣仿真的建模与实现. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(10): 876~880.

A5: 人机交互与用户界面(11)

- 唐明, 孙守迁, 潘彦鹤. 基于功能面的产品布局与人机工程协同设计的研究. 中国图象图形学报, 2001, 6A(6): 604~608.
- 王学群, 王学礼, 赵汝嘉. 智能导航指导下分布定制式 CAD. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(1): 8~12.
- 肖斌, 蒋宇全, 董士海. 一个基于 Web 浏览器的多通道网上购物界面 NetShop. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(2): 168~172.
- 陈颖, 张番, 温文彪等. 人-机工程系统 CAD 精度及计算机仿真置信度研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(12): 1088~1095.
- 普建涛, 陈文广, 王衡等. 多通道用户界面关键技术和未来发展趋势研究. 计算机研究与发展, 2001, 38(6): 684~690.
- 雷超, 戴国忠. 三维交互体系结构的研究与实现. 计算机研究与发展, 2001, 38(5): 557~562.
- 田友胜, 侯义斌, R-J. Benun 等. 基于 Internet/Interanet 的命令通道机制人人交互与协作系统模型. 小型微型计算机系统, 2001, 22(4): 430~432.
- 林忠钦, 徐峰. 基于 Unix 进程间通信的图形界面开发方法. 计算机应用研究, 2001, 18(7): 90~93.
- 毛艳华, 张新荣. 一个高速准确的手写数字识别系统. 计算机应用研究, 2001, 18(11): 81~84.
- 周德龙, 潘泉. 魔棒选择工具的实现. 计算机应用研究, 2001, 18(10): 58~60.
- 马新武, 赵国群, 王立春. 用虚拟球实现交互式 OpenGL 3D 图形的旋转. 计算机应用, 2001, 21(增刊): 169~170.

A6: 图形系统, CAD/CAM, 图形标准及图形数据库(49)

- 张三元. 圆环面上纤维轨迹的计算机辅助设计. 中国图象图形学报, 2001, 6A(6): 573~576.
- 谢忠, 胡虹雨, 李越. 基于 ASP 组件技术的 WebGIS 解决方法. 中国图象图形学报, 2001, 6A(8): 795~799.
- 方裕, 周成虎, 景贵飞等. 第四代 GIS 软件研究. 中国图象图形学报, 2001, 6A(9): 817~823.
- 肖乐斌, 钟耳顺, 刘纪远等. 三维 GIS 的基本问题探讨. 中国图象图形学报, 2001, 6A(9): 842~848.
- 张时煌, 方裕. 微型嵌入式 GIS 软件平台的重要意义及发展动态. 中国图象图形学报, 2001, 6A(9): 900~906.
- 王桥, 陈锁忠, 闰国年等. 地理信息系统应用模型实现技术研究. 中国图象图形学报, 2001, 6A(9): 912~917.
- 黄裕霞, Cliff Kottman, 柯正谊等. 可互操作的 GIS 研究. 中国图象图形学报, 2001, 6A(9): 925~929.
- 丁力, 汪小林, 罗英伟等. 地理信息系统与数据库结合研究. 中国图象图形学报, 2001, 6A(11): 1101~1106.
- 曹岩, 王宏, 赵汝嘉. 产品设计综合评价原理、体系结构和方法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(1): 34~39.
- 杨子江, 杨小虎, 陈刚等. 基于 STEP 的 CAD 知识表达. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(2): 145~150.
- 邱元, 袁明武. 高层建筑结构 CAD 系统的数据模式. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(2): 151~157.
- 刘振宇, 谭建荣, 张树有. 面向虚拟装配的产品层次信息表达研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(3): 223~228.
- 储备, 杨海波, 武俊峰等. 基于图元对象的工程产品 CAD 信息集成模型. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(4): 305~309.
- 肖丽雯, 何援军, 秦鹏飞. 参数化图库建库工具的开发及应用. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(5): 444~448.
- 刘沁楠, 吴清平, 刘明业. 实用化逻辑图快速显示及部分图形管理关键技术的研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(6): 490~494.
- 顾景文, 张桦, 谢光辉. 基于 AutoCAD 的开放式图形 DBMS 的开发. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(6): 552~555.
- 柯映林, 肖尧先, 李江雄. 反求工程 CAD 建模技术研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(6): 570~575.
- 刘晓冰, 董建华, 孙伟. 面向产品族的建模技术研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(7): 636~642.
- 吴锐, 陈德桂, 耿英三等. VRML 技术在面向 CSCW 的母线槽布线专家系统中的应用. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(8): 690~700.

- 潘双夏,张帅,冯培恩.基于工程约束的产品参数化建模策略研究.计算机辅助设计与图形学学报,2001,13(9):840~845.
 - 叶瑞松.复动力系统生成的拟3D分形图象.计算机辅助设计与图形学学报,2001,13(10):865~867.
 - 阎兵,张大卫,徐安平.球头铣刀前削表面形貌建模与仿真.计算机辅助设计与图形学学报,2001,13(2):135~140.
 - 肖尧先,柯映林,吕震.基于三角Bezier曲面的粗加工数控编程.计算机辅助设计与图形学学报,2001,13(7):631~635.
 - 游有鹏,王眠,朱剑英.NURBS曲线高速高精度加工的插补控制.计算机辅助设计与图形学学报,2001,13(10):943~947.
 - 何援军,曹金勇,李强等.基于参数化零部件的自动装配设计.计算机辅助设计与图形学学报,2001,13(11):1009~1011.
 - 王峰,俞新陆.产品级三维参数化设计系统的研究与开发.计算机辅助设计与图形学学报,2001,13(11):1012~1018.
 - 袁晓梅,刘林,李诚居.计算机绘制曲面型房屋建筑.计算机辅助设计与图形学学报,2001,13(12):1106~1109.
 - 陈晓霞,於时才,邢静忠.杆系结构三维模型图自动生成的算法与应用.工程图学学报,2001,(1):26~30.
 - 吴锐,陈德桂,刘庆江等.基于VRML的母线槽布线CAD系统的研究.工程图学学报,2001,(1):62~68.
 - 王金敏,王玉新,王多等.三维实体机构空间布局设计.工程图学学报,2001,(2):15~20.
 - 李彬,史晓娟,王小椿.三维CAD数据存储技术研究.工程图学学报,2001,(2):35~39.
 - 陈箫枫,蔡秀云.分形图在装饰工程中的应用.工程图学学报,2001,(3):114~119.
 - 谢有才,潘凤章,喻宏波.球内接三通接头的设计及其展开图的计算机绘制.工程图学学报,2001,(4):19~23.
 - 刘海涛,郭磊,陈世福.智能化电脑刺绣编程环境的设计与实现.软件学报,2001,12(9):1399~1404.
 - 陶以政,潘振显,张孝华等.特种材料零件工装CAD系统研究.计算机辅助工程,2001,10(3):11~17.
 - 熊敬松,邢汉承.基于Windows DNA构造三层结构的GIS方案.计算机辅助工程,2001,10(4):15~22.
 - 牛连强,王金东,杨放等.OpenGL图形消隐质量的改善.计算机应用,2001,21(4):36~40.
 - 张戈.UML在CAD软件系统开发中的应用.计算机工程与设计,2001,22(5):54~56.
 - 于国清.三维管道系统CAD中二维视图自动生成技术探讨.计算机应用,2001,21(10):33~36.
 - 江顺亮.用Java 3D进行三维实体上计算结果的展示.计算机应用,2001,21(增刊):171~172.
 - 高爱云,张润生,付主木.座椅悬架图形库的设计.计算机应用,2001,21(增刊):173~174.
 - 姜虎成,陈天滋.基于对象理论的图形显示模型的建立及其复用性初探.计算机应用研究,2001,18(1):134~136.
 - 洪炳熔,刘新宇.基于视觉的足球机器人系统.计算机应用研究,2001,18(1):1~3.
 - 王海欣,邓中亮.位图图象的读取及基本操作.计算机应用研究,2001,18(2):17~18.
 - 陈国军,叶飞跃,杨黎明.三维图形生成支撑环境综述.计算机应用研究,2001,18(5):1~3.
 - 蔡茂盛.动态图象播放的编程方法.计算机应用研究,2001,18(7):84~85.
 - 徐小良,周泓.图形化编程平台运行算法的研究.计算机应用研究,2001,18(10):33~34.
 - 刘蕙,陈志刚.Web服务中统计图形的动态生成.计算机应用研究,2001,18(11):142~145.
 - 苑寅秋,王珉,左敦稳.面向机电产品的色彩设计专家系统(CSES)框架研究.小型微型计算机系统,2001,22(3):376~378.
- #### A7:图形硬件、工作站与网络图形(12)
- 何利力,唐敏,董金祥.雕塑实体物性计算的分布式算法.计算机辅助设计与图形学学报,2001,13(4):310~314.
 - 张文,李晓梅.利用流SIMD扩展加速3D曲线网格的流线计算.计算机学报,2001,24(8):785~790.
 - 汤晓安,郝建新,蔡宣平.一种高速图形系统帧存的体系结构.计算机工程与设计,2001,22(1):48~51.
 - 彭富春,陈火旺.一种视频缓冲和调度策略的研究与实现.计算机应用研究,2001,18(10):35~36.
 - 宋长安,王思贤.Internet上图象渐进传输的研究.计算机应用研究,2001,18(12):41~43.
 - 易法令,李庆华,杨薇薇.Delaunay三角剖分并行算法研究及实现.小型微型计算机系统,2001,22(4):450~452.
 - 孙跃华,谢立,陆桑璐等.基于并行调度的真实感图快速绘制的研究与实现.计算机工程与设计,2001,22(4):33~36.
 - 张瑞秋,刘林.建筑CAD网络协同设计.工程图学学报,2001,(3):84~87.
 - 储备,武俊峰,罗满良等.网络CAD技术简述.小型微型计算机系统,2001,22(5):638~640.
 - 诸昌钎,刘雁翎.一个基于局域网的微机虚拟漫游演示系统.计算机应用,2001,21(11):1~2.
 - 李辉,张建伟,游健.空地协同分布交互仿真.计算机应用,2001,21(11):3~6.
 - 王进,徐光.分布式作战计划辅助生成系统研究.计算机工程与设计,2001,22(2):13~14.
- #### A8:几何造型基础理论和算法/CAGD(35)
- 王成伟.带有给定切线多边形的C²连续的C-B样条曲线,

- 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(12): 1133~1136.
- 郭真望, 蒋大为. 可展曲面的保凸分析. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(1): 72~77.
 - 邓世伟, 袁保宗. 基于 CV/CAD 的三维物体几何建模. 中国图象图形学报, 2001, 6A(4): 387~391.
 - 金小刚, 马天驰, 冯结青等. 基于最佳圆弧样条逼近的快速距离曲面计算. 中国图象图形学报, 2001, 6A(5): 486~490.
 - 高小山, 蒋鲲. 用圆锥曲线求解几何约束问题. 中国图象图形学报, 2001, 6A(6): 563~567.
 - 闰伟齐, 丁玮, 齐东旭. 有理多结点样条插值曲线及曲面. 中国图象图形学报, 2001, 6A(6): 568~572.
 - 徐良宏, 孟勇, 陈铁. 空间曲线的几何 Hermite 插值问题. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(2): 158~162.
 - 陈凌钧, 骆岩林, 童若锋等. Bezier 曲线与 Said-Ball 曲线的递归转换算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(3): 264~266.
 - 刘雄伟, 郑海波, 屠晓明. 参数化特征造型中拓扑结构变异的一种解决方法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(3): 267~270.
 - 赵罡, 朱心雄. 基于小波的 B 样条曲线多分辨表示及编辑. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(4): 328~332.
 - 余正生, 吴启迪, 李启炎等. 基于投影法的隐式曲面多边形化. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(4): 333~337.
 - 李立新, 谭建荣. G1 连续任意拓扑曲面的几何重建. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(5): 407~412.
 - 汪国平, 冯艺东, 董士海. SWEEP 曲面中三种定位标架的分析比较. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(5): 455~460.
 - 李桂清, 李现民, 李华. 二次 B 样条曲面顶点及法向插值. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(5): 461~466.
 - 冯结青, 金小刚, 彭群生. 三角和张量积 Bezier 曲面间相互转换的新方法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(5): 467~472.
 - 李桂清, 李华. 基于混合子分方法的曲面网格顶点与法向插值. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(6): 537~544.
 - 王弘, 王昌凌. 基于能量模型的曲面展开通用算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(6): 556~560.
 - 邱泽阳, 肖双九, 杨海成等. 一种基于逼近理论的曲面重构方法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(7): 622~625.
 - 蔡放, 邱建雄. 近似弧长参数化的三次保形插值. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(12): 1119~1122.
 - 朱东波, 张舜德, 李涤尘等. 密集散乱测量数据点的 B 样条曲面拟合研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(12): 1123~1128.
 - 蔡波, 陆长德, 余隋怀等. 自顶向下的计算机辅助工业设计几何建模研究. 计算机辅助设计与图形学学报, 2001, 13(12): 1129~1132.
 - 胡延平, 邬毅毅. 一类 C^2 连续可调控的交错 B 样条曲面. 工程图学学报, 2001, (3): 102~108.
 - 赵罡, 穆国旺, 闫光荣等. 均匀 B 样条曲线曲面的小波表示. 工程图学学报, 2001, (1): 80~88.
 - 李际军. 复合三角 Bezier 曲面/平面的过渡和裁剪. 工程图学学报, 2001, (2): 59~67.
 - 牛文杰, 朱大培, 陈其明. 贝叶斯残余克里金插值方法的研究. 工程图学学报, 2001, (2): 68~76.
 - 张义宽, 张晓鹏, 田捷. 固定 P-剖分算法. 工程图学学报, 2001, (3): 92~101.
 - 张三元, 孙守迁, 潘云鹤. 基于几何约束的三次代数曲线插值. 计算机学报, 2001, 24(5): 509~515.
 - 余正生, 彭群生, 马利庄等. 隐式裁剪曲面的造型及绘制. 软件学报, 2001, 12(1): 111~116.
 - 满家巨, 胡事民, 雍俊海等. B-样条曲线的切点去除与光顺. 软件学报, 2001, 12(1): 143~147.
 - 潘日晶. NURBS 曲线曲面的显式矩阵表示及算法. 计算机学报, 2001, 24(4): 358~366.
 - 张三元, 汪国昭. 曲率连续的有理二次样条插值的一种优化方法. 软件学报, 2001, 12(8): 1190~1196.
 - 吕科, 康宝生, 周明全. 用遗传算法生成 NURBS 曲线的等距线. 计算机工程与设计, 2001, 22(5): 67~70.
 - 黄明吉, 邓中亮. 复杂雕刻型面特征造型技术的研究. 计算机应用, 2001, 21(1): 41~43.
 - 张伟, 李佳. 基于构造过程的参数化特征造型方法. 计算机辅助工程, 2001, 10(2): 30~33.
 - 宋锦, 张应中, 罗晓芳. 基于 Parasolid 的导动与放样特征造型的实现. 计算机辅助工程, 2001, 10(3): 23~28.
- ### A9: 图纸输入与处理(17)
- 王波涛, 孙景鳌, 蔡安妮. 相对矩及在几何形状识别中的应用. 中国图象图形学报, 2001, 6A(3): 296~300.
 - 张小国, 王庆, 王宁等. 电子地图道路网模型及其自动生成算法研究. 中国图象图形学报, 2001, 6A(5): 481~485.
 - 刘颖滨, 田景成, 唐卫清等. 钢结构节点详图的自动标注算法. 中国图象图形学报, 2001, 6A(6): 582~585.
 - 任金昌, 赵荣椿, 张炜. 一种快速有效的印刷体文字识别算法. 中国图象图形学报, 2001, 6A(10): 1011~1015.
 - 张树有, 谭建荣, 彭群生. 基于拓扑映射的视图轮廓信息自动获取算法. 中国图象图形学报, 2001, 6A(10): 1016~1020.
 - 陈永良, 刘大有. 一种新的山脊和山谷线自动提取方法. 中国图象图形学报, 2001, 6A(12): 1230~1234.

- 李蓉,张树生,高满屯.扫描工程图二维重建中约束关系的建立及表示研究.工程图学学报,2001,(4):1~6.
 - 钱玉森,陈立平,李战军等.基于三维配筋的水工结构钢筋图自动标注研究.计算机辅助设计与图形学学报,2001,13(1):28~33.
 - 张习文,蔡士杰,欧宗瑛.基于矢量邻接图的剖面域识别与重建.工程图学学报,2001,(4):7~12.
 - 金涛,单岩.实物测量造型中的测量数据重定位方法.计算机辅助设计与图形学学报,2001,13(4):315~318.
 - 鲍捷,濮琳,高隽等.工程图纸存档与通信系统的研究.计算机辅助设计与图形学学报,2001,13(5):413~417.
 - 耿卫东,张一汤,王靖滨等.融合视觉认知的工程视图理解方法.计算机学报,2001,24(5):536~543.
 - 文贡坚,王润生.一种稳健的直线提取算法.软件学报,2001,12(11):1660~1666.
 - 苏丰,宋继强,陈冀兵等.工程图纸矢量化软件 VHVector 用户接口的设计与实现.计算机学报,2001,24(9):930~937.
 - 李凯,李季,蔡士杰.语义制导的建筑物结构图的全局识别方法.计算机应用,2001,21(3):40~43.
 - 洪国俊,林巨广.DACS 中工程图纸输入的关键技术研究.计算机应用研究,2001,18(12):56~58.
 - 田绪红,李庆华.基于数学形态学的工程图符识别方法.小型微型计算机系统,2001,22(4):446~449.
- A10: 虚拟现实/虚拟环境 (54)**
- 马向英,杜威,袁晓君等.基于图象的室内虚拟漫游系统.中国图象图形学报,2001,6A(1):86~90.
 - 李自力.虚拟现实中基于图形与图象的混合建模技术.中国图象图形学报,2001,6A(1):96~100.
 - 李书印,万明飞,行鸿彦.基于视觉生理的虚拟环境显示.中国图象图形学报,2001,6A(2):172~177.
 - 王全科,刘岳.VRML 在三维动态交互地图可视化中的实践.中国图象图形学报,2001,6A(3):291~295.
 - 许威威,潘志庚,张明敏.智能虚拟环境中的决策模型及其应用.中国图象图形学报,2001,6A(5):496~501.
 - 罗亚波,陈定方.虚拟环境建模及实时性改善方法.中国图象图形学报,2001,6A(6):586~589.
 - 常歌,钱曾波,黄野.城区建筑物 3D 景观模型建立.中国图象图形学报,2001,6A(6):590~593.
 - 张艳珍,欧宗瑛.一种新的摄像机线性标定方法.中国图象图形学报,2001,6A(8):727~731.
 - 龚建华,林晖.分布式地学虚拟环境研究.中国图象图形学报,2001,6A(9):879~885.
 - 贾云得,刘万春,裴明涛等.一种保持纹理的网面简化算法.中国图象图形学报,2001,6A(7):613~617.
 - 艾廷华,郭仁忠,陈晓东.Delaunay 三角网支持下的多边形化简与合并.中国图象图形学报,2001,6A(7):703~709.
 - 王寻羽,朱森良,徐文渊.基于 Actor 的虚拟环境系统研究.计算机辅助设计与图形学学报,2001,13(1):61~66.
 - 杨孟洲,姜晓红,潘志庚等.多用户分布式虚拟环境系统 MUDVE 的实现技术.计算机辅助设计与图形学学报,2001,13(2):173~178.
 - 王军安,魏生民.距离加权的二次误差测度网格简化算法.计算机辅助设计与图形学学报,2001,13(2):189~192.
 - 杨键,耿卫东,潘云鹤等.基于图象的虚拟景观漫游.计算机辅助设计与图形学学报,2001,13(3):229~235.
 - 肖丹,张明敏,潘志庚等.一种改进的基于几何和纹理混合简化的快速绘制算法.计算机辅助设计与图形学学报,2001,13(3):253~258.
 - 管强,刘继红,钟毅芳等.虚拟环境下面向装配的设计系统的研究.计算机辅助设计与图形学学报,2001,13(6):514~520.
 - 漆驰,刘强,孙家广.摄像机图象序列的全景图拼接.计算机辅助设计与图形学学报,2001,13(7):605~609.
 - 滕东兴,董秉枢,阴向阳等.机械虚拟设计平台的研究与开发.计算机辅助设计与图形学学报,2001,13(10):886~889.
 - 沈春龙,张友良.三维虚拟加工环境及其关键技术的研究.计算机辅助设计与图形学学报,2001,13(10):890~894.
 - 仵大伟,林焰,纪卓尚.三维地形数字仿真系统的设计与实现.工程图学学报,2001,(2):77~82.
 - 张宗华,彭翔,胡小唐.深度图象合成的主次缝合线方法.工程图学学报,2001,(2):102~109.
 - 袁晓梅,刘林,李诚居.基于 PC 机的实用型虚拟现实技术的实现.工程图学学报,2001,(3):60~64.
 - 冯开平,左宗义.基于 Web 的虚拟现实漫游系统中的交互技术.工程图学学报,2001,(3):79~83.
 - 蒋纯,石教英.平面狭缝图象场.软件学报,2001,12(4):537~543.
 - 成迟慧,潘志庚,石教英.一种新的多分辨率模型表示方法.计算机辅助设计与图形学学报,2001,13(7):610~616.
 - 纪庆革,洪炳熔,王东木.非均匀抽样网格简化.计算机研究与发展,2001,38(6):863~869.
 - 周昆,潘志庚,石教英.基于混合多细节层次技术的实时绘制算法.软件学报,2001,12(1):74~82.
 - 陶志良,成迟慧,潘志庚等.多分辨率 BSP 树的生成及应用.软件学报,2001,12(1):117~125.
 - 郑新,王文成,吴恩华.运用层次纹理映射的基于图象绘制算法.软件学报,2001,12(11):1647~1653.
 - 周儒荣,唐杰,张丽艳等.基于检测球控制的网格模型简化算法研究.软件学报,2001,12(11):1680~1686.
 - 刘春雨,白玉琪,常歌.三维地形中地物模型构造方法.计

- 算机应用,2001,21(5):29~30.
- 吴福朝,胡占义. 摄像机自标定的线性理论与算法. 计算机学报,2001,24(11):1121~1135.
 - 罗冠,郝重阳,准永建等. 虚拟现实引擎的设计与实现. 计算机学报,2001,24(11):1163~1169.
 - 叶琳. 一种基于 Web 的虚拟现实 VR 设备展示技术的实现. 计算机辅助工程,2001,10(3):29~33.
 - 徐玮,张茂军,吴玲达. 虚拟实景空间的颜色校正方法研究. 小型微型计算机系统,2001,22(2):165~167.
 - 卢文成,陈文智,潘志庚等. 基于对象对应关系的 LOD 模型连续过渡. 小型微型计算机系统,2001,22(2):171~174.
 - 李云浩,张茂军,杨冰等. 增强现实系统中的摄像机校准算法研究. 小型微型计算机系统,2001,22(3):338~341.
 - 何明耘,张素,戴冠中. 虚拟座舱中平显功能实现算法研究. 小型微型计算机系统,2001,22(5):596~600.
 - 何明耘,张素,戴冠中. 基于微机平台 VR 飞行模拟训练器实现的研究. 小型微型计算机系统,2001,22(6):751~755.
 - 齐越,徐玮,李梦君. 球面虚拟空间的自由漫游. 小型微型计算机系统,2001,22(7):793~795.
 - 齐越,李云浩,张茂军等. 增强现实技术在虚拟演播室系统中的应用. 小型微型计算机系统,2001,22(9):1033~1035.
 - 李梦君,张茂军,杨冰等. 基于图象渲染的球面虚拟空间生成及实时漫游算法研究. 小型微型计算机系统,2001,22(11):1322~1325.
 - 陈小武,纪玉春,赵沁平. LOL: 一种大规模虚拟环境中动态多层次光照表示和处理方法. 计算机研究与发展,2001,38(3):313~320.
 - 杨建,石教英,林柏伟等. PCCAVE: 基于连网 PC 的廉价 CAVE 系统. 计算机研究与发展,2001,38(5):513~518.
 - 阮宗才,梁栋,吴福朝. 一种自动全景拼图的快速算法. 计算机研究与发展,2001,38(5):536~539.
 - 鄢来斌,李思昆,张秀山. 虚拟海战场景中的海浪实时建模与绘制技术研究. 计算机研究与发展,2001,38(5):568~573.
 - 杨强,李思昆,郭阳等. 虚拟原型建模语言 VRML. 计算机研究与发展,2001,38(6):882~887.
 - 刘雁翎,诸钤. 一种适合处理动态场景的交互树. 计算机应用,2001,21(11):7~10.
 - 瞿有利,祝翠琴. 三维立体空间演示环境的设计. 计算机应用研究,2001,18(1):139~141.
 - 鲍彦如,任长明. Java 3D 实现 VRML 浏览器新途径. 计算机应用研究,2001,18(2):117~119.
 - 吴晓,丁国富. 基于 WTK 的虚拟环境建模方法与应用研究. 计算机应用研究,2001,18(2):23~25.
 - 赵雯,王维平,苏玉强等. 虚拟样机三维表现系统设计与实现. 小型微型计算机系统,2001,22(7):819~820.
 - 吴浩,李思昆. 一个浏览器/服务器虚拟漫游环境. 计算机应用研究,2001,18(7):13~16.
- ### A11: 其他(19)
- 陶霖密,徐光祐. 基于物理模型的虚拟颜色空间. 中国图象图形学报,2001,6A(4):396~401.
 - 廖熠,赵荣椿. 从明暗恢复形状(SFS)的几类典型算法分析与评价. 中国图象图形学报,2001,6A(10):953~956.
 - 李青元,刘晓东,曹代勇. WebGIS 矢量空间数据压缩方法探讨. 中国图象图形学报,2001,6A(12):1225~1229.
 - 陆锋,周成虎. 一种基于 Hilbert 排列码的 GIS 空间索引方法. 计算机辅助设计与图形学学报,2001,13(5):424~429.
 - 李玉国,戴国忠. 基于 GIS 组件 MapX 的机载辅助导航系统的设计与实现. 计算机辅助设计与图形学学报,2001,13(5):430~433.
 - 陈鸿,程军,祖静. 激光变长线快速成型系统中的图形分区算法. 计算机辅助设计与图形学学报,2001,13(6):545~548.
 - 章孝灿,潘云鹤. GIS 中基于“栅格技术”的栅格数据矢量化技术. 计算机辅助设计与图形学学报,2001,13(10):895~900.
 - 李杰,陈锦昌. OpenGL 中实现三维轮廓汉字的研究. 工程图学学报,2001,(3):34~37.
 - 李毓勤,刘就女. ActiveX 在地理信息系统中的应用. 工程图学学报,2001,(3):55~59.
 - 刘亚彬,刘大有. 地理信息系统中空间对象间拓扑关系的推理. 软件学报,2001,12(12):1859~1863.
 - 田鹏,郑扣根,潘云鹤. 基于 Strip-Tree 的无级比例尺 GIS 多边形简化技术. 软件学报,2001,12(10):1495~1502.
 - 张萍,莫蓉,孟宪奇. 基于点特征的平面图象过渡绘制. 计算机应用,2001,21(9):36~39.
 - 王磊,周云轩. GIS 三维空间信息查询功能的实现与应用. 计算机应用研究,2001,18(12):145~148.
 - 廖士中,董明. 工业摄像机几何畸变校正控制点的自动生成. 计算机应用研究,2001,18(10):30~32.
 - 刘翔,邢汉承. 地图上房屋层的分级显示解决方法-基于空间索引的空间查询的应用. 计算机辅助工程,2001,10(1):59~65.
 - 王晓丹,靳华,赵荣椿等. 基于不完全树结构小波变换及模糊聚类神经网络的纹理分割. 小型微型计算机系统,2001,22(3):325~328.
 - 韩逸秋,徐福培. PostScript3 中预测过滤器的算法研究和性能分析. 小型微型计算机系统,2001,22(3):320~324.
 - 苑寅秋,王珉,左敦稳. 基于色彩视觉的计算机图形色彩处理原则. 小型微型计算机系统,2001,22(10):261~263.

• 赵秀忠,刘修国.电子地图中动态注记方法的研究实现.小型微型计算机系统,2001,22(11):1399~1401.



潘志庚 1965 年生,研究员,博士生导师,1993 年获浙江大学计算机科学与工程系计算机图形学博士学位.研究方向集中在虚拟现实、分布式图形、汉字信息处理及多媒体等.近年来在国际著名期刊、国内核心期刊和重要国际会议上发表论文 70 余篇,参加编写著作 3 部.



吴访升 1969 年生,副教授,1996 年获南京理工大学机械工程一系工学博士学位.主要研究方向为 CAD、虚拟现实、远程教学等.现已发表论文 20 篇,编著教材 2 部

第十一届全国多媒体技术学术会议 征文通知

由中国计算机学会多媒体专业委员会及中国图象图形学学会多媒体专业委员会联合组织,东莞市科技局、知识产权局承办的第十一届全国多媒体技术学术会议定于 2002 年 11 月 4~6 日在广东省东莞市召开.本次年会重点讨论的专题为宽带、无线网络下的流媒体技术与普适计算.大会优秀论文将向国内核心学术刊物推荐发表.

会议网址:<http://ncmt02.cs.tsinghua.edu.cn>

征文范围:

- | | | | |
|--------------|----------------|------------|---------------|
| 多媒体信息处理理论与技术 | 多媒体编码理论与应用 | 多媒体信息模型 | 多媒体中间件技术 |
| 虚拟现实与计算机图形 | 人机接口与人机交互技术 | 多媒体系统与应用 | 智能多媒体 |
| 多媒体硬件体系结构 | 多媒体通信与网络 | 分布式多媒体支撑平台 | 多媒体与 CSCW |
| 宽带流媒体技术 | 普适计算理论、技术与应用系统 | 多媒体嵌入式计算 | 移动、无线多媒体技术与应用 |
| 多媒体内容存取与发布 | 多媒体数据库 | 媒体集成与信号处理 | 媒体安全 |
| 多媒体与艺术 | 多媒体标准与相关问题 | | |

征文截止日期:2002 年 8 月 1 日

征文要求:

1. 反映多媒体及相关技术领域的技术和应用研究成果,未在其他会议或刊物上公开发表
2. 来稿篇幅不超过 6000 字,按 A4 纸排版,论文格式参见本期第 617 页或会议主页
3. 每篇论文务请附上作者联系信息(电话、通讯地址、电子邮件)
4. 来稿请寄:北京清华大学计算机系人机交互与媒体集成研究所 孙立峰 收,邮编:100084

同时将论文电子版以 word 或 pdf 格式用 E-mail 方式发至:ncmt02@tsinghua.edu.cn

联系人:钟玉琢(教授);孙立峰(博士) 电话:(010)62786910,13501202297

电子邮件:ncmt02@tsinghua.edu.cn sunlf@mail.tsinghua.edu.cn